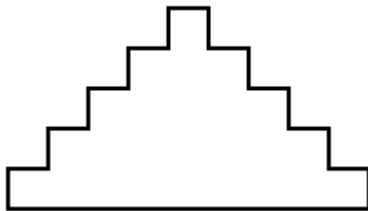


ЧЕРЕПАШКА

ПИРАМИДА

Напишите алгоритм для черепашки, чтобы она нарисовала пирамиду. Строго на 5 ступенек.



Толщина линий — 2.

Высота и ширина каждой ступеньки — 20 (без учёта толщины линий).

Количество ступенек — 5 штук.

Изображение не должно выходить за границы холста (в красную зону). Размеры холста 400x400. В самом начале и после команды «сброс» черепашка находится в центре холста и смотрит строго вверх (направление 0).